

Comprobantes por Email con Neto a Pagar en Cero



Contenido

1.	Requerimiento.....	4
1.1	Solución.....	4



TABLA DE CONTROL DE VERSIONES

Versión Documento	Fecha	Realizado Por	Descripción
1.0.0	13/04/2023	Investigación y Desarrollo	Versión Inicial



1. Requerimiento

Se evidencia que no les está haciendo el envío del comprobantes de pago de nómina a algunos empleados, al validar la información se detecta que la inconsistencia es porque no tienen concepto de neto a pagar (999901) puesto que su valor a pagar es 0 y como el procedimiento almacenado de envío de comprobantes de pago sp_rhh_enviocomprobante evalúa ese concepto pues no le hace el envío a esos empleados, pero se requiere que aunque el neto a pagar sea 0 se les haga el envío de su comprobante de pago..

1.1 Solución

Se adiciona la variable 234 - Validar que exista neto a pagar para el envío del comprobante 0-No, 1-Si, para que al ejecutar el proceso especial NOM135 - Comprobantes de Pago por Correo valide el neto pago cuando la variable se encuentre en 1.

The screenshot shows two views of the Novasoft application's configuration interface for 'Variables Generales Nómica' (General Variables Nomina).

Top View (Variables Generales):

- Header: Maestros, Variables Generales, Descripción Funcionalidad VG.
- Form fields:
 - Número: 234 (highlighted in yellow)
 - Descripción: Validar que exista neto a pagar para el envío del comprobante? 0-No, 1-Si
 - Tipo: Sistema
 - Tipo de Dato: Numérico
 - Valor: 0
 - Maneja Histórico:

Bottom View (Descripción Funcionalidad VG):

- Header: Variables Generales, Descripción Funcionalidad VG.
- Form fields:
 - Número: 234 (highlighted in yellow)
 - Descripción: Validar que exista neto a pagar para el envío del comprobante? 0-No, 1-Si
- Text area (Description):

Esta variable valida que exista el neto a pagar para el envío del comprobante por correo, cuando el valor está en 1, envía los comprobantes que tengan un neto a pagar mayor a cero y cuando está en 0 envía todo los empleados así no tengan un neto a pagar.