

Liquidación Empleados Pago por días Novasoft Enterprise Web.



Contenido

1. Parametrización Empleado de Pago por días..... 4
2. Proceso de Liquidación Empleado Pago por días..... 6



TABLA DE CONTROL DE VERSIONES

Versión Documento	Fecha	Realizado Por	Descripción
1.0.0	08/08/2023	Leonardo Linares	Versión Inicial



1. Parametrización Empleado de Pago por días.

Inicialmente el empleado se crea de la manera habitual en el sistema, es decir por importación de empleados nuevos, por el proceso de creación de empleado privada o por cada maestro. Lo importante es que debe tener estos 2 indicadores activos de **Pago por días y variable comisiones**:

Empleado 89154848	Primer Apellido POR	Segundo Apellido DIAS	Primer Nombre EMPLEADO	Segundo Nombre PAGO
Estructura de Costos				
Compañía: 100 FACTURE NOVASOFT	Sucursal: 001 SUCURSAL DE PRUEBA 123	Centro de Costo: 03 Capacitacion	Proyectos CL1 0 NO APLICA	Sub Proyectos CL2 0 NO APLICA
Unidad Capac. 0 NO APLICA	Clasif. no definido 0 NO APLICA	Clasif. no definido 0 NO APLICA	Clasificación No 6 0 NO APLICA	Clasificación No 7 0 NO APLICA
Vinculación				
Es variable - comisiones?: <input checked="" type="checkbox"/>	Pago por Días: <input checked="" type="checkbox"/>	Cargo: 02 ADMINISTRADOR	Sueldo Contrato : 3.000.000	
Distribución CCosto Local: <input type="checkbox"/>	Distribucion Ccosto Niif: <input type="checkbox"/>	Tipo de Vinculación: 01 Término Indefinido	Tipo de Nómina: Administrativa	
Cuenta de Gastos Local: <input type="checkbox"/>	Cuenta de Gastos Niif: <input type="checkbox"/>	Fecha de Ingreso: 01/08/2023	Estado: 01 Activos	Régimen Salarial: Ley 50
Tipo Liquidación y Medio de Pago				
Tipo de Liquidación: 1 Quincenal				
Medio de Pago: 1 Consign.Cta Ahorros				
Banco: 07 BANCOLOMBIA S.A.				
Sucursal Banco: <input type="checkbox"/>				
Cuenta: 89154848				
Cod. Pago Electronico: 89154848				

Las demás características como modo de liquidación, número de horas del contrato se pueden mantener de forma habitual como con los empleados de salario fijo mensual.

Contrato	Novedades	Parametros															
Empleado 89154848 EMPLEADO PAGO POR DIAS Consecutivo : 14187																	
<table border="1"><thead><tr><th>Fecha Parametro</th><th>Clase de Suelo</th><th>Descripción</th><th>Horas Contratada al Mes</th><th>Modo para Conceptos</th><th>Descripción</th><th>Pago por Horas</th></tr></thead><tbody><tr><td>01/08/2023</td><td>1</td><td>Normal</td><td>230.00</td><td>0</td><td>Normal</td><td><input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/></td></tr></tbody></table>				Fecha Parametro	Clase de Suelo	Descripción	Horas Contratada al Mes	Modo para Conceptos	Descripción	Pago por Horas	01/08/2023	1	Normal	230.00	0	Normal	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Fecha Parametro	Clase de Suelo	Descripción	Horas Contratada al Mes	Modo para Conceptos	Descripción	Pago por Horas											
01/08/2023	1	Normal	230.00	0	Normal	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>											

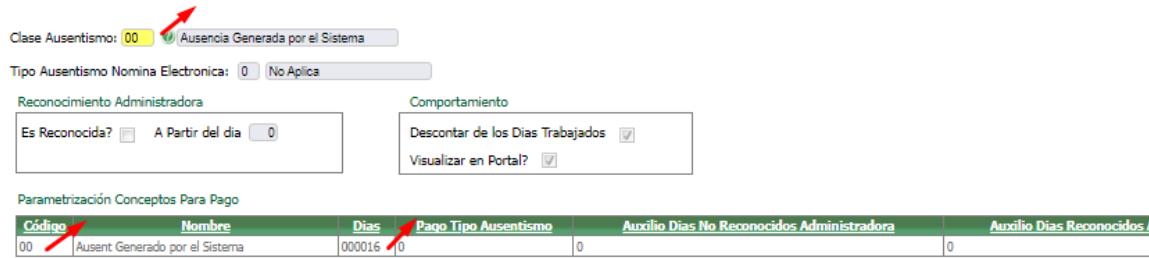


Es importante tener en cuenta que a estos empleados de pago por días **NO** se les debe marcar el indicador de Pago por Horas, puesto que esa acción no es relacionada con éste tipo de pago.

Historico Laboral		Descripción
Empleado 89154848 POR DIAS EMPLEADO PAGO		
Ubicación en la Estructura de Costos		
Compañía:	100	FACTURE NOVASOFT
Sucursal:	001	SUCURSAL DE PRUEBA 123
Centro de Costo:	03	Capacitacion
Proyectos CL1	0	NO APLICA
Sub Proyectos CL2	0	NO APLICA
Unidad Capac.	0	NO APLICA
Clasif. no definido	0	NO APLICA
Clasif. no definido	0	NO APLICA
Clasificación No 6	0	NO APLICA
Clasificación No 7	0	NO APLICA
País:	057	COLOMBIA
Departamento:	11	BOGOTA D.C.
Ciudad:	1100	BOGOTA
Cargo:	02	ADMINISTRADOR
Área:	0	No Aplica
Sucursal Seg. Social:	0	NO APLICA
Centro de Trabajo:	0	Descripción: NO APLICA- Cód
Id Importación:	0	
Contrato		
ID - Número :	14187	1
Nuevo:	<input checked="" type="checkbox"/>	Tipo: 01
Novedad		Termino Indefinido
08/08/2023		Inicio 01/08/2023
Retroactivo Desde		Finalización
		Fecha para Calculo Ajuste Sueldo
Sueldo	3.000.000	Garantizar valor Neto <input type="checkbox"/>
Causa Prorroga	0	Valor Hora 0,0000 <input type="checkbox"/>
No Aplica		Deducción Primer Empleo <input type="checkbox"/>
Sueldo Moneda Extranjera		
Tipo Moneda:	00	PESOS
Sueldo:	0,00	
Flexibilización		
Sueldo Antes Flexibilización	0	
Porcentaje Flexibilización	0	
Retiro		
Fecha:		
Causa:	NO APLICA	
Justificación Retiro:	0	No Aplica

En la historia laboral tampoco es necesario asignar un valor en el valor de la hora, puesto que el calculo del valor que se va a pagar de salario No se calcula con campo.

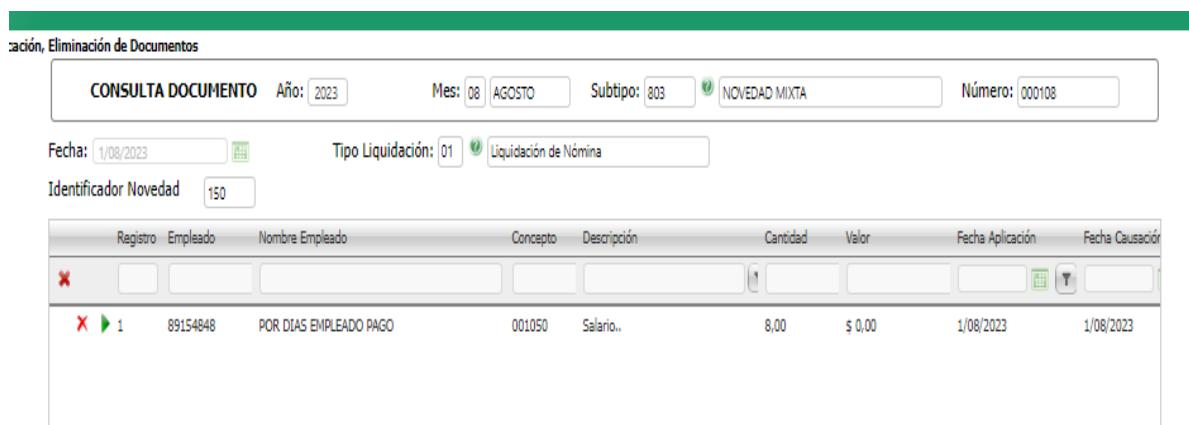
Debemos validar que exista la clase de ausentismo 00 Ausencia generada por el sistema y que a su vez esté asociada al tipo de ausentismo 00 – Ausent generado por el sistema, si no llegase a existir la clase o el tipo No funcionara el proceso de liquidación. Tanto la clase como el tipo de ausentismo vienen por defecto cargados en la aplicación. El concepto de días 000016 **NO** debe ser modificado a ningún otro concepto.



Código	Nombre	Días	Pago Tipo Ausentismo	Auxilio Dias No Reconocidos Administradora	Auxilio Dias Reconocidos
00	Ausent Generado por el Sistema	000016	0	0	0

2. Proceso de Liquidación Empleado Pago por días.

El proceso en el aplicativo empieza desde la creación de la novedad por documentos con el número de días trabajados del empleado de la siguiente forma:



Registro	Empleado	Nombre Empleado	Concepto	Descripción	Cantidad	Valor	Fecha Aplicación	Fecha Causación
X	1	89154848	001050	Salario..	8,00	\$ 0,00	1/08/2023	1/08/2023

El concepto a subir es el 001050 el cual No es necesario crear con otro modo de liquidación (Ni tampoco asociarlo a novedad por documentos) puesto que en el aplicativo ya viene configurado para que aparezca siempre ese concepto al ser un empleado de pago por días. En el ejemplo se ilustra que ese empleado trabajo 8 días de la quincena. No se debe diligenciar valor ya que el mismo sistema lo calculará en su momento.



En el momento en que se carga la novedad por documentos con el número de días trabajados, el mismo aplicativo de forma automática crea la novedad de ausentismo con el restante de los días del periodo de liquidación en este caso como es quincenal y trabajó 8 días crea el ausentismo con 7 días:

Empleado: 80154848 Tipo de Ausencia: 00

Período de Causación
Fecha Inicial: 01/08/2023 Dias Ausencia: 7 Fecha Final: 7/08/2023

Enfermedad: 0 Número Interno de Incapacidad: NOVA-196
Causa: Número Incapacidad dado por la administradora:

Parámetros de Descuento en Nómina
Incluir en Nómina: Interrumpe Contrato: Hospitalaria:
Prórroga: No.Incapacidad Asociado Prórroga A partir de 01/08/2023 Hasta 7/08/2023
A.R.L
El patrón asume el primer día de la Incapacidad

Resolución
Número: Fecha:
Interrupción
Interrumpió: Resolución No: Fecha Resolución:

Crear concepto Descuento por Falta de Soporte?
Sin información para esta consulta

El aplicativo crea la novedad con la fecha de inicio del primer día del periodo de liquidación lo cual No debe ser modificado. En éste punto es importante aclarar que el sistema solo crea una novedad por el total de días NO trabajados, por tanto debemos tener en cuenta que generalmente los días trabajados NO son continuos, sin embargo **NO** se podrá en el sistema Modificar la fecha de inicio de la novedad automática **NI** crear manualmente varias novedades para completar los días del periodo.

El recuadro que indica que si la novedad interrumpe contrato Si o No, como toda novedad tendrá efecto en el cálculo de los días para el cálculo y pago de las prestaciones sociales y por tanto marcar dicho indicador dependerá de la parametrización de la variable general 157:

Variables Generales

Número: 157
Tipo: Sistema
Tipo de Dato: Lógico
Valor: 0
Maneja Histórico:



Finalmente generamos el proceso de liquidación Normal para el empleado de pago por días y procedemos a revisar que los valores liquidados sean correctos:

000.000.000-0		COMPROBANTE DE PAGO			
POR DIAS EMPLEADO PAGO			CC 89,154,848		
Convenio: -					
NOMINA.A: 8/15/2023		PENSION: PROTECCIÓN		SALUD: SALUD TOTAL S.A.	
BANCO: BANCOLOMBIA S.A.		CUENTA: 89154848		BASICO: 3,000,000	
				CARGO: ADMINISTRADOR	
DEVENGOS		CANTIDAD	VALOR	DEDUCCIONES	CANTIDAD
001050	Salario..	8.00	800,000,00	002205 Salud Empleado	15.00
				002210 Pension Empleado	15.00
SUBTOTAL		\$ 800,000,00		SUBTOTAL	\$ 64,000,00
\$736,000,00					

SON: SETECIENTOS TREINTA Y SEIS MIL PESOS CON CERO CVS MICTE.

En este caso la novedad fue por 8 días y el sistema liquida ese mismo número de días:

Salario	3.000.000
dias Mes	30
Valor salario diario	100.000
dias Trabajados Doc 803	8
Valor pagado dias trabajados	800.000

Empleado	Primer Apellido	Segundo Apellido	Primer Nombre	Segundo Nombre				
89154848	POR	DIAS	EMPLEADO	PAGO				
Liquidación:	%							
Concepto Descripción Fec Corte Fec Liquidación Cantidad Valor Sucursal Descripción Cog								
000001	Dias Trabajados y Valor	15/08/2023	15/08/2023	15,00	1.500.000	001	SUCURSAL DE PRUEBA 123456789012345678901234567890	03
000002	Días Trabajados	15/08/2023	15/08/2023	15,00	0,001		SUCURSAL DE PRUEBA 123456789012345678901234567890	03
000016	Ausent Generado por el Sistema	15/08/2023	15/08/2023	7,00	700.000	001	SUCURSAL DE PRUEBA 123456789012345678901234567890	03
000020	Dias Trabajados (Periodo Liq)	15/08/2023	15/08/2023	8,00	0,001		SUCURSAL DE PRUEBA 123456789012345678901234567890	03

Se puede visualizar que el aplicativo liquida el concepto 000016 de forma automatica con los días creados por la novedad.



Sí el colaborador labora todo el periodo o corte, no es necesario cargar la novedad por documento con los días laborados, se debe tener en cuenta que para estos empleados con esta característica se les reconoce el día 31 como pago de salario.

Adicional para el pago de prestaciones sociales existe la variable general 17, que es parametrizable para indicar el numero de días para el calculo de prestaciones, por estández se define en 365 días.

Variables Generales	Descripción Funcionalidad VG
Número:	17 Nro. de días para cálculo de prestaciones liquidación por Días
Tipo:	Parámetros de Liq.
Tipo de Dato:	Numérico
Valor:	365
Maneja Histórico:	<input type="checkbox"/>